Feedback checkpoint I

**ATENÇÃO: Por favor, façam o trabalho em grupo, mas entreguem de forma individual na área de entrega.**

Você foi contratado como engenheiro backend para trabalhar em uma empresa de mobilidade. O departamento de operações e planejamento precisa ter mais agilidade e precisão para calcular as viagens de ônibus da empresa. Dessa forma, foi solicitado à diretoria de Tecnologia que fosse desenvolvido o Sistema Gerenciador de Viagens (SGV), onde fosse possível inserir alguns parâmetros e ter a previsão de duração de uma viagem.

Em reunião com a área solicitante, foi informado que atualmente são criadas planilhas para calcular a previsão de duração de viagem. O cálculo é efetuado utilizando algumas informações básicas, como a distância entre o ponto de partida e o ponto de chegada em quilômetros e a velocidade média da estrada.

A fórmula para o cálculo pode ser observada abaixo e é usada para medir o intervalo de tempo gasto no deslocamento. Divide-se o deslocamento pela Velocidade Média.

ΔT = ΔS/Vm

Exemplo: Um ônibus tem viagem em uma segunda-feira pela manhã com origem a cidade de São Paulo e destino a cidade de Campos de Jordão. Sabe-se que a distância entre os pontos de origem e destino é de 160 quilômetros. De acordo com os dados de telemetria coletados pela empresa, a velocidade média entre o ponto A e B é de 100 KM/h. Dessa forma, a duração da viagem é de 1h36 (uma hora e trinta e seis minutos).

ΔT = ΔS/Vm

ΔT = Δ160KM/100

ΔT = Δ1,6horas

1 é a quantidade de horas e 0,6 é a fração de hora. Para converter em minutos basta multiplicar 60 pelo número que restou após a vírgula:

Minutos = 60 \* 0,6

Minutos = 36

ΔT = Δ1h36

Dada a explicação de cálculo, vamos aos requisitos da aplicação:  
  
A aplicação deverá ser escrita utilizando java com o framework spring boot.

Os dados deverão ser recepcionados por uma classe que está em um package de DTO e o objeto deverá ser enviado para um package onde estão implementadas as regras de cálculos. Deverá ser retornado o tempo de viagem com as horas e minutos e a informação deverá ser exibida em uma segunda view.

**Entregáveis:**

1. Crie um diagrama da aplicação, delimitando as camadas lógicas (model, controllers)
2. Crie uma aplicação spring boot no [Spring Initializr](https://start.spring.io/)
3. Implemente as camadas que você especificou na etapa 1 (apresentação, controller, service, DTO/Model)

**Método de avaliação**

* Checkpoint em grupo. Até 4 pessoas.
* Não é necessário implementar a camada de visualização e nem a camada de acesso a dados.

**Pontuação**

Diagrama da solução (classes, métodos e propriedades): 2pt;

Criação do projeto spring boot: 1pt;

Divisão das camadas em packages: 2pt;

Implementação das regras de negócio: 3pt

Colaboração de todos (vou perguntar o que cada um fez e o que significa o código): 2pt